**Задание №1. Рефлексия. Атрибуты**

Создайте атрибут, который позволяет устанавливать цвет для свойств (необходимо установить соответствующее ограничение).

Создайте несколько тестовых классов (минимум два) с несколькими свойствами, к некоторым свойствам примените ранее созданный атрибут, задав любой цвет.

Создайте класс с методом ColorPrint(object *obj*), который при помощи рефлексии выводит на экран значения всех свойств параметра *obj* с цветом, заданным с помощью ранее созданного атрибута, если данный атрибут не задан – используйте цвет по умолчанию.

Создайте объекты тестовых классов, проинициализируйте их свойства любыми значениями и выведите эти значения свойств с помощью метода ColorPrint.